CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE MOTOCICLISMO

REGULAMENTO GERAL

CAMPEONATO BRASILEIRO DE MOTOCROSS e-SPORT 2020

CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE MOTOCICLISMO

FORMATO & ESPECIFICAÇÕES TÉCNICAS PARA O CAMPEONATO BRASILEIRO DE MOTOCROSS VIRTUAL OFICIAL CBM 2020

Olá amigos e pilotos seguem abaixo o sistema e funcionamento deste campeonato Brasileiro de Motocross Virtual válido oficialmente pela Confederação Brasileira de Motociclismo.

O campeonato será organizado pela Liga MVBR e realizado e supervisionado pela CBM;
Transmissão do evento: transmissão exclusiva pelo canal oficial CBMTV – Motociclismo no Youtube;

<u>TÓPICOS ESSENCIAIS PARA CONHECIMENTO, PROCEDIMENTO E PARTICIPAÇÃO</u>

1. **O que é preciso para participar.**
2. **Custo inicial para estar apto a praticar o jogo.**
3. **Ter acesso ao modo multiplayer (jogar online).**
4. **Como jogar e evoluir no jogo.**
5. **Fazendo o cadastro no site.**
6. **Adicionar amigos a sua Xbox live.**
7. **Como jogar online no jogo.**
8. **Procedimento para participar das etapas nos campeonatos online:**
9. **Escolher a moto e piloto corretamente.**
10. **Regulamento complementar, datas, horários, pistas definidas e categorias.**
11. **Realização, organização e supervisão, comissão e direção de prova.**
12. **Infrações e penalizações.**
13. **Inscrições, premiação e brindes.**
14. **Link tutorial**

1. **O que é preciso para participar:**

1.1 - Como o campeonato acontecerá pela plataforma Xbox one inicialmente, é necessário ter um xbox one que pode ser um entre os 3 modelos atuais no qual roda os jogos praticados. São eles: "Xbox One Fat" , "Xbox One S" e o "Xbox One X";

1.2 – Adquirindo um dos 3 modelos do console, você precisará criar uma conta na Xbox live com e-mail e senha para registrar um nome de usuário que servirá como sua identidade em todos os jogos na plataforma;

1.3 – Após abrir sua conta na xbox live, você precisará fazer a compra do jogo, indo até a loja "store" pelo sistema do console (dentro do Xbox) e fazer a compra dos jogos praticados, o jogo ''MXGP 2019 THE OFFICIAL MOTOCROSS VIDEOGAME" e no Supercross Virtual o jogo "MONSTER ENERGY 3 THE OFFICIAL SUPERCROSS VIDEOGAME";

2. **Custo inicial para estar apto a praticar o jogo:**
   2.1 – Não estipulamos o valor do console pela variação e diferentes mercados onde é possível adquirir um Xbox.

Após a aquisição do console você poderá criar uma conta gratuitamente na Xbox live, em seguida você terá que fazer a compra do jogo desejado que normalmente tem seu valor fixo e as vezes entra em promoções baixando o valor.

3. **Ter acesso ao modo multiplayer (jogar online).**
   3.1 – No sistema do Xbox one você precisará fazer uma "assinatura" na "Xbox live gold" o qual lhe dará acesso ao modo multiplayer em todos os jogos adquirido na Xbox live;
   3.2 – Esta assinatura pode ser feita com 3 pacotes diferentes de valores e tempo para usa-la, você pode assinar para 1 mês no custo de R$29,90, para 3 meses com custo de R$69,90 ou até mesmo anual que fica no valor de R$149,90. É indispensável ter uma assinatura live gold para poder entrar em salas online dos jogos de motocross e supercross virtual;
4. **Como jogar e evoluir no jogo.**
   4.1 – Inicialmente você terá todos os tutoriais assim que iniciar o jogo e aprenderá como proceder para criar seu próprio personagem dentro do jogo, o qual você precisará ter para disputar os campeonatos online.
   4.2 – Em seguida após criar seu personagem você escolhe uma marca de moto de sua preferência entre as marcas existentes no jogo, com ela você poderá iniciar sua carreira como piloto virtual, e fará corridas no modo de campeonato mundial mxgp do jogo, inicialmente você começa na categoria MX2 que são as motos 250cc 4 tempos, você escolhe uma equipe do campeonato dentro do jogo e corre com ela, é preciso vencer o campeonato da MX2 para poder passar a próxima categoria que é a principal MX1 chamada no jogo de MXGP.
   4.3 – Jogando a carreira do jogo você adquiri créditos na moeda virtual do jogo e assim poderá comprar motos diferentes, equipamentos para sua moto e seu personagem no jogo, uniformes, capacetes, entre todas as peças para personalizar sua moto e deixa-la mais forte;
5. **Fazendo o cadastro na CBM:**
   5.1 – Pelo site oficial da CBM você encontra um link "LICENÇA 2020'' que te leva a preencher um formulário com dados necessário para a organização manter tudo em dia com todos os pilotos;
   5.2 – Após seu cadastro, a equipe da organização tem até no máximo o prazo de 3 dias para entrar em contato com você e lhe adicionar aos grupos do campeonato no whatsapp, onde se encontram todos os pilotos cadastrados. No grupo é passado todas as informações dos campeonatos e também serve para que os pilotos marquem treinos livre para praticar o jogo online;
6. **Adicionar amigos a sua Xbox live:**
   6.1 – Para adicionar os amigos na Xbox live, basta você ir até a aba amigos, caso você não tenha nenhum ainda, tem uma opção "encontrar alguém", sabendo a gamertag de alguém que você queira adicionar é só digitar corretamente observando letras maiúsculas e minúsculas, espaço ou qualquer caractere que possa ter na gamertag, após achar o nome certo é só adicionar como amigo e enviar.

7. **Como jogar online no jogo:**
   7.1 – No menu do seu jogo já iniciado terá uma opção "Xbox Live", entrando nesta opção você poderá entrar numa "partida rápida" ou "criar partida particular";
   7.2 – Partida Rápida: desta forma o jogo te leva a uma sala (lobby) já criada e as vezes até em andamento, você entra como espectador caso ela esteja em andamento e após o término da corrida você ficará na sala (lobby) automaticamente para a próxima corrida que você correrá.
   7.3 – Criar Partida Particular: assim você mesmo cria um sala (lobby) online com as configurações da corrida como você desejar e em seguida pode chamar seus amigos a participar;
8. **Procedimento para participar das etapas nos campeonatos online:**
   8.1 – Pelo grupo do whatsapp é passada as informações para cada um fazer suas inscrições em cada categoria, após as inscrições cada um já sabe o dia e horário das suas etapas assim como sempre é divulgado no site da CBM todos os calendários com datas e horários programados com antecedência;
   8.2 – No dia das etapas, o piloto precisa estar online no menu do jogo pelo menos 15 minutos antes do horário oficial marcado para as baterias que podem ser classificatórias ou baterias oficiais. Com 10 minutos antes do horário oficial será criado um grupo de bate-papo (chat) pelo sistema do Xbox onde todos devem entrar e permanecer até o fim das suas baterias, é obrigatório ficar dentro do grupo! Não é necessário usar fones de ouvido ou microfone caso não queira ou não tenha o mesmo. Para eliminar ruídos ou conversas que possam ser ouvidas pelos auto falantes da sua tv, basta "ativar mudo para todos" nas opções dentro do próprio grupo;
   8.3 – Depois que todos tenham entrado no grupo (chat) a organização cria a sala (lobby) online onde será enviado até 3 vezes o convite para o grupo e assim chamando todos de uma vez a cada convite feito, quem não entrar no grupo perde o chamado, pois não é chamado nenhum piloto em particular, somente os que estiverem no grupo (chat).
   8.4 – Após todos estarem na sala (lobby) é dado o início (GO) e todos devem que seguir as regras do regulamento votando nas pistas e climas definidos e informados a todos anteriormente para a etapa a ser disputada;
9. **Escolher a moto e piloto corretamente:**
   9.1 – Todos os pilotos devem correr com motos e pilotos personalizados pois é proibido o uso das motos oficiais com os pilotos oficiais do jogo conforme diz o regulamento. As motos personalizadas são aquelas que você compra e prepara dentro do jogo, e o piloto personalizado é o seu personagem no qual você criou lá no início do jogo ou que você tenha personalizado posteriormente. Se faz indispensável você colocar a sua nacionalidade nos dados do seu personagem do jogo para que apareça sua bandeira correta na lista de resultados ao final de cada corrida.
   9.2 – Sempre que a etapa tiver 2 baterias, é obrigatório todos permanecerem no grupo (chat) e na sala (lobby) até o término da última bateria a ser disputada.
   9.3 – Ao fim das últimas baterias de cada etapa, todos os pilotos devem permanecer até que a tela volte para a sala (lobby), só então o organizador fecha a sala e assim finaliza a etapa para cada categoria;

10. Regulamento Complementar:

Será publicado com 2 dias de antecedência a data inicial do evento.

Categorias

Teremos 4 categorias que seguirão o sistema de divisão por idade adaptado ao BRMX-e. São elas:

MX2 JUNIOR

Podem participar desta categoria todos os pilotos com idade a partir de 5 a 17 anos;

MX 2 PRO

Podem participar desta categoria todos os pilotos com idade máxima até 24 anos;

MX 1 PRO

Livre para todos com limite mínimo de 18 anos;

MX 3

Podem participar desta categoria pilotos com idade superior a 30 anos;

Datas e Horários: Fases Classificatórias, semi-finais e final;

O número de baterias classificatórias dependerá do número de pilotos inscritos até o prazo máximo determinado para as inscrições;
Data de encerramento das inscrições: Quarta-feira dia 17 de junho 2020 (18 Horas)

Horário de início das fases classificatórias: 17 horas
1ª Fase classificatória: Sábado dia 20 de junho 2020
2ª Fase classificatória: Domingo dia 21 de junho 2020

Horário de início das semi-finais e final: 17 horas.
Baterias de semi-final: Sábado dia 27 de junho 2020.
Baterias finais: Domingo dia 28 de junho 2020.

PROGRAMAÇÃO CLASSIFICATÓRIAS – SÁBADO e DOMINGO

Planejado com 2 baterias classificatórias em todas as categorias, caso haja mais baterias classificatórias, se acrescenta 30 minutos a frente para cada bateria a mais realizada. É recomendado que todos os pilotos de todas as categorias acompanhem sempre as transmissões para captar informações de horários que poderão mudar com decorrer das baterias.

CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE MOTOCICLISMO

A programação definitiva será informada pelo site da CBM na sexta-feira dia 19 junho 2020 na parte da tarde.

Pré-programado:

MX2 JUNIOR – Pista: *ORLYONOK* / RÚSSIA
17:00 Horas – 1ª Classificatória – 15 minutos + 2 voltas. Classificam se os 5 primeiros
17:30 Horas – 2ª Classificatória – 15 minutos + 2 voltas. Classificam se os 5 primeiros

MX3 – Pista: *SEMARANG / INDONÉSIA*
18:00 Horas – 1ª Classificatória – 15 minutos + 2 voltas. Classificam se os 5 primeiros
18:30 Horas – 2ª Classificatória – 15 minutos + 2 voltas. Classificam se os 5 primeiros

MX2 PRO – Pista: *MATTERLEY BASIN / INGLATERRA*
19:00 Horas – 1ª Classificatória – 15 minutos + 2 voltas. Classificam se os 5 primeiros
19:30 Horas – 2ª Classificatória – 15 minutos + 2 voltas. Classificam se os 5 primeiros

MX1 PRO – Pista: *AFYONKARAHISAR / TURQUIA*
20:00 Horas – 1ª Classificatória – 15 minutos + 2 voltas. Classificam se os 5 primeiros
20:30 Horas – 2ª Classificatória – 15 minutos + 2 voltas. Classificam se os 5 primeiros

Tempo de bateria nas classificatórias:

Para todas as categorias o tempo de cada bateria classificatória será no “médio” do jogo (15 minutos + 2 voltas);
O número de classificados dependerá da quantidade de baterias classificatórias que tiver para cada categoria, reservando-se no máximo 10 vagas por bateria, como no exemplo a baixo:

20 ou mais pilotos inscritos: as baterias serão divididas em grupos iguais de até no máximo 10 pilotos por bateria, classificando-se os 5 primeiros de cada bateria para a final, no caso de termos mais de 20 pilotos o que muda é o número de classificados para cada bateria, sempre considerando formar uma bateria final com 10 vagas.

CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE MOTOCICLISMO

PROGRAMAÇÃO CORRIDAS OFICIAIS SEMI-FINIAIS:

Semi-finais: sábado dia 27 de junho 2020
Horário de início: 17 horas

A semi-final será realizada no sábado onde se classificará 5 pilotos de cada bateria que farão a final no Domingo.
A programação definitiva será informada pelo site da CBM na sexta-feira dia 19 junho 2020 na parte da tarde.

Pré-programado:

MX2 JUNIOR – Pista: *ORLYONOK* / RÚSSIA
17:00 Horas – 1ª Semi-final – 15 minutos + 2 voltas. Classificam se os 5 primeiros
17:30 Horas – 2ª Semi-final – 15 minutos + 2 voltas. Classificam se os 5 primeiros

MX3 – Pista: *SEMARANG / INDONÉSIA*
18:00 Horas – 1ª Semi-final – 15 minutos + 2 voltas. Classificam se os 5 primeiros
18:30 Horas – 2ª Semi-final – 15 minutos + 2 voltas. Classificam se os 5 primeiros

MX2 PRO – Pista: *MATTERLEY BASIN / INGLATERRA*
19:00 Horas – 1ª Semi-final – 15 minutos + 2 voltas. Classificam se os 5 primeiros
19:30 Horas – 2ª Semi-final – 15 minutos + 2 voltas. Classificam se os 5 primeiros

MX1 PRO – Pista: *AFYONKARAHISAR / TURQUIA*
20:00 Horas – 1ª Semi-final – 15 minutos + 2 voltas. Classificam se os 5 primeiros
20:30 Horas – 2ª Semi-final – 15 minutos + 2 voltas. Classificam se os 5 primeiros

PROGRAMAÇÃO CORRIDAS OFICIAIS FINAIS:

Finais: Domingo 28 de junho 2020
horário de início: 17 horas

As finais serão realizadas no Domingo e definirão os 10 primeiros colocados (da etapa) do campeonato que somarão pontos no ranking e terão direito as premiações.
A programação definitiva será informada pelo site da CBM na sexta-feira dia 19 junho 2020 na parte da tarde

Pré-programado:

MX2 JUNIOR - Tempo de cada bateria aproximadamente 20 minutos;
Pista: *ORLYONOK* / RÚSSIA
17 :00 Horas - 1ª Bateria – 15 minutos + 2 voltas.
17:20 Horas – 2ª Bateria – 15 minutos + 2 voltas.

MX3 – Tempo de prova aproximadamente 35 minutos;
Pista: *SEMARANG / INDONÉSIA*
18:00 Horas – Bateria única – 30 minutos + 2 voltas.

MX2 PRO – Tempo de cada bateria aproximadamente 35 minutos;
Pista: *MATTERLEY BASIN / INGLATERRA*
18:45 Horas – 1ª Bateria – 30 minutos + 2 voltas.
19:30 Horas – 2ª Bateria – 30 minutos + 2 voltas.

MX1 PRO - Tempo de cada bateria aproximadamente 35 minutos;
Pista: *AFYONKARAHISAR / TURQUIA*
20:15 Horas – 1ª Bateria – 30 minutos + 2 voltas.
21:00 Horas – 2ª Bateria – 30 minutos + 2 voltas.

SISTEMA DE PONTUAÇÕES

Todos os pilotos que chegam a semi-final recebem pontos mesmo não se classificando para as finais, seguindo a sequência de pontuação do jogo no modo carreira.

1º = 25 pontos
2º = 22 pontos
3º = 20 pontos
4º = 18 pontos
5º = 16 pontos
6º = 15 pontos
7º = 14 pontos
8º = 13 pontos
9º = 12 pontos
10º = 11 pontos
11º = 10 pontos
12º = 09 pontos
13º = 08 pontos
14º = 07 pontos
15º = 06 pontos
16º = 05 pontos
17º = 04 pontos
18º = 03 pontos
19º = 02 pontos
20º = 01 pontos

HOLESHOT

Seguindo o sistema adaptado pela liga MVBR cada Holeshot continua valendo 1 ponto extra em cada bateria oficial – finais;

MOTOS e PILOTOS NO JOGO

É proibido correr com moto e piloto oficial do jogo, sob penalidade de desclassificação automática no caso de uma classificatória, no caso de baterias oficiais, o piloto com moto oficial não irá marcar pontos para o campeonato, e cede todas as posições até o último que estiver com a moto permitida;

Fica permitido o piloto trocar de moto entre as classificatórias e as baterias oficiais, sendo que as mesmas terão que continuar sendo motos personalizadas;
Uniforme, gráficos e pinturas estão liberados para trocar de uma bateria para outra.

PISTAS e CLIMA PARA CADA CATEGORIA

MX2 JUNIOR

MX3

MX2 PRO

MX1 PRO

Cada categoria terá uma pista diferente da outra.
As classificatórias e baterias oficiais serão na mesma pista definidas para a categoria;

As escolhas das pistas foram feitas por forma de sorteio pela equipe de organização;
Os climas de cada baterias estarão liberados para votação livre onde cada piloto pode escolher entre os 3 climas que o jogo oferece que são, Aberto, Chuva ou Variável.

11. ADVERTÊNCIAS

***Corte de Pistas*: Seguiremos as demarcações feitas pela organização, onde foi proibido o corte excessivo em alguns locais e outros liberados para que não gere vantagens a algum piloto.**

Penalizações:

PUNIÇÕES REFERENTES A CORTES DE PISTA: (NOVO SISTEMA)

A comissão de prova fica responsável por fiscalizar através das imagens da transmissão, qualquer incidente de corte de pista excessivo não permitido.

Exemplo: 1 - se um piloto é flagrado passando por fora de um salto, será analisado o tempo ganho pelo piloto naquele momento, e caso venha a ter uma vantagem sobre outro, esse tempo será somado ao tempo total da corrida, tendo assim que ceder as posições dentro dos cálculos decididos pela comissão de prova.
Os tempos a serem somados podem variar entre os segundos ganhos com o corte, também pode ser analisado se foi um erro ou uma intenção de ganhar vantagem com o corte;

EXEMPLO: 2 - caso aconteça o incidente numa última volta e fique claro em imagens que o piloto levou vantagem ou tomou alguma posição de outro que tenha passado corretamente na pista, esta posição será

devolvida em forma de punição simples, não soma-se tempo ao total neste caso, apenas terá que devolver a posição naquela bateria;

12. Critério de desempate:

O critério de desempate adotado pela liga será o tradicional no esporte motocross e supercross real, tendo maior valor sempre o melhor último resultado;

12.2 - Empate no overall, sempre terá maior valor e ficará com a posição a frente o piloto que tiver o melhor resultado na última bateria da etapa, no caso de cada etapa da competição tiver mais de uma bateria;

12.3 - Empate na classificação geral da competição, sempre terá maior valor e ficará com a posição a frente o piloto que tiver o melhor último resultado, considera-se sempre a etapa em questão que houve o empate, por exemplo, 2 pilotos chegam ao na última etapa de um campeonato e na soma total empatam no total de pontos da classificação geral, sendo que o piloto mesmo sendo líder isolado até aquela etapa tenha conquistado 40 pontos na última etapa, e o vice líder estando a 10 pontos atrás na etapa anterior, faça 50 pontos e empate na somatória da pontuação final do campeonato, o título ficaria para o piloto que conseguiu o maior numero de pontos da última etapa, no caso o que era vice líder passaria para líder e ficaria campeão do campeonato.

13. Inscrições, premiações e brindes;

Inscrições:

As inscrições poderão ser feitas através do site da CBM.
Para participar é necessário estar filiado à CBM.

Inscrição terá o custo de R$10,00 e filiação não será cobrada (filiação no modo virtual não dá direito a participação de corridas reais).

Link para inscrição e filiação: **www.cbm.esp.br**

Não filiados:

Ao entrar no site da CBM, localize no menu superior a opção LICENÇA 2020 e preencha o cadastro.
Selecione a filiação na modalidade E-SPORT e escolha a sua categoria de participação.
Após realizar a filiação, conseguirá localizar a opção de inscrição dentro da sua área de piloto no menu "INSCRIÇÃO -> CBM -> Pesquisar".

JÁ FILIADOS:

Basta realizar o procedimento de inscrição normalmente, escolhendo a modalidade E-SPORT.

É OBRIGATÓRIO O ENVIO DA AUTORIZAÇÃO DO USO DE IMAGEM POR TODOS OS INSCRITOS.
O modelo do documento encontra-se na opção "DOCUMENTOS" dentro da área do piloto.
Ao preencher corretamente, o mesmo deve assinar e enviar foto ou escaneado para o e-mail lucas@cbm.esp.br.

Premiações: **Os 10 finalista recebem as premiações conforme o seguinte formato:**

1º = Troféu de Campeão + Kit IMS

2º = Medalha + certificado digital de participação.

3º = Medalha + certificado digital de participação.

4º = Medalha + certificado digital de participação.

5º = Medalha + certificado digital de participação.

6º, 7º, 8º, 9º e 10º = certificado digital de participação.

14. Link Tutorial jogo MXGP 2019 - COMO PARTICIPAR DOS CAMPEONATOS ONLINE

https://www.youtube.com/watch?v=GuKPc8LttKs

Equipe Responsável:

Organização e realização: Liga MVBR
Supervisão: CBM
Comissão de prova: Wesley Oliveira (MVBR) e Lucas Andrade (CBM)
Direção de proa: Wesley Guimarães, Pakito (CBM)
Júri de incidentes de prova: Jarbas Ribeiro (MVBR)

Qualquer dúvida você pode entrar em contato com algum responsável pela liga MVBR ou da CBM, estaremos ao dispor em ajudar no que for necessário.

Contatos: Alexandre Dalçoquio (Xaropinho 00) Whastapp: (47)9 9222-3533 – Liga MVBR
Wesley Oliveira (Well) Whatsapp: (67) 9623-2632 – Liga MVBR
Lucas Andrade fone: (67) 9 8136-6641 - CBM